

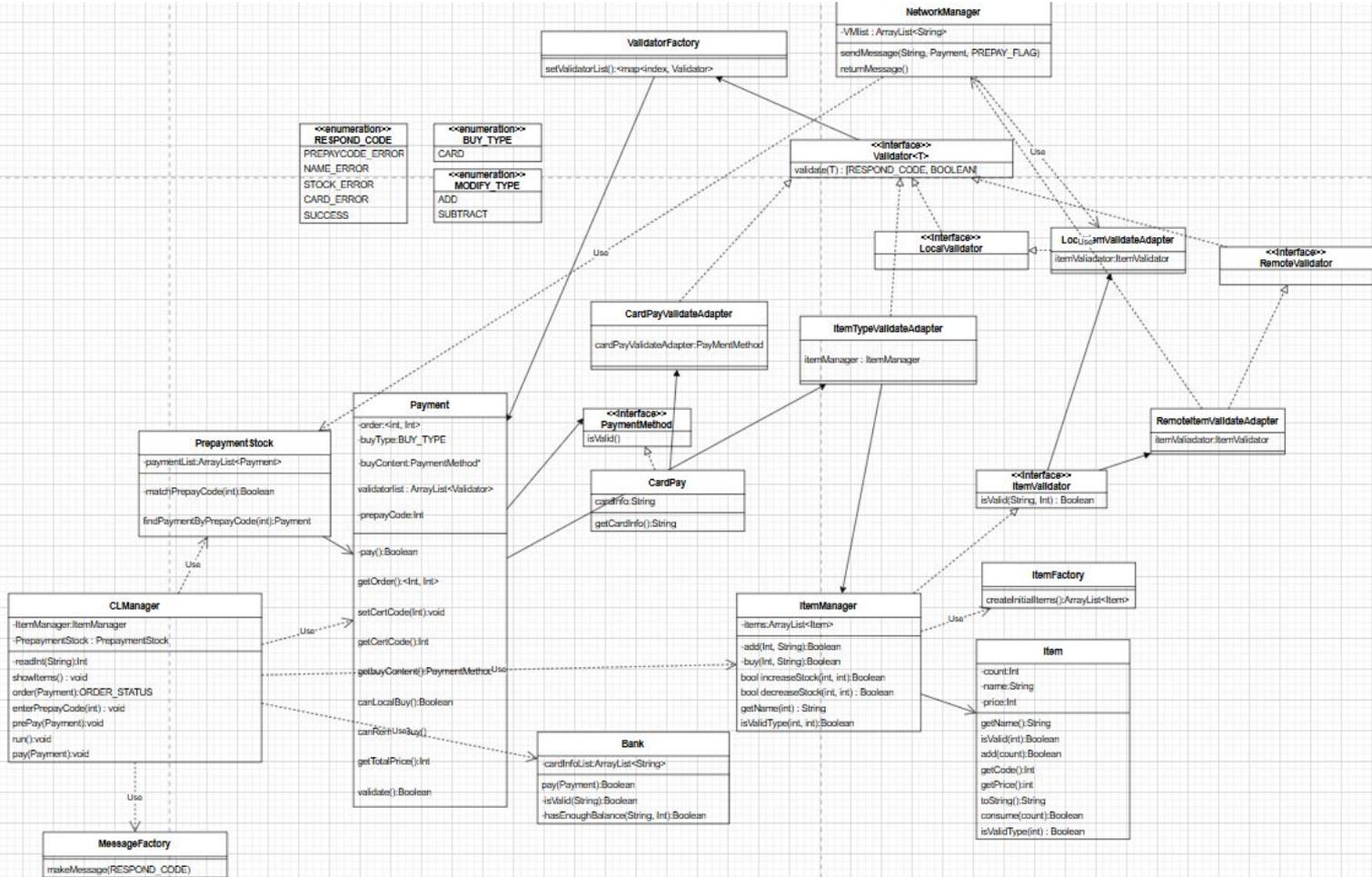
# Final Presentation

OOPT 2050 OOI

# 목차

1. 2040에서 수정된 점
2. 2051. Implement Class & Methods Definitions
3. 2060 UI 및 System Test 시나리오 및 결과

# 2040 에서 수정된 점



## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	CL_Manager
<b>Purpose</b>	유저 인터페이스
<b>Overview</b>	유저의 입력을 받아서 그에 맞는 동작을 수행함
<b>Cross Reference</b>	UC1, UC2, UC3, UC4, UC5, UC12
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	ItemValidator
<b>Purpose</b>	음료 재고 검증
<b>Overview</b>	주문 정보에 대한 음료 검증 추상 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC6, UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	ItemManager
<b>Purpose</b>	음료 재고 관리
<b>Overview</b>	음료 재고를 관리하며 CRUD 작업 수행
<b>Cross Reference</b>	UC6, UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Item
<b>Purpose</b>	음료 관리
<b>Overview</b>	음료의 이름, 가격, 재고를 관리함
<b>Cross Reference</b>	UC6, UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	ItemFactory
<b>Purpose</b>	음료 목록 생성
<b>Overview</b>	초기 VM의 음료 목록을 생성함
<b>Cross Reference</b>	UC 6, UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Payment
<b>Purpose</b>	주문 정보
<b>Overview</b>	주문 정보를 저장 및 관리함
<b>Cross Reference</b>	UC2, UC3, UC6, UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	PaymentMethod
<b>Purpose</b>	결제 방식 관리 추상클래스
<b>Overview</b>	다른 결제 방식에 대해 공통점을 모아둔 추상 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	CardPay
<b>Purpose</b>	카드 정보 저장
<b>Overview</b>	카드 정보를 저장 및 관리함
<b>Cross Reference</b>	UC3, UC8
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Bank
<b>Purpose</b>	결제 담당
<b>Overview</b>	은행 Mock UP
<b>Cross Reference</b>	UC8
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	Validator
<b>Purpose</b>	검증 추상클래스
<b>Overview</b>	검증 규칙에 대한 추상 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC3, UC6, UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	LocalValidator
<b>Purpose</b>	마커
<b>Overview</b>	Local buy 구분 마커 추상 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC6
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	RemoteValidator
<b>Purpose</b>	마커
<b>Overview</b>	Remote buy 구분 마커 추상 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	RemoteItemValidateAdapter
<b>Purpose</b>	타 VM의 주문 재고 검증
<b>Overview</b>	타 VM의 주문 재고를 검증하는 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	LocalItemValidateAdapter
<b>Purpose</b>	자신 VM의 주문 재고 검증
<b>Overview</b>	자신 VM의 주문 재고를 검증하는 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC6
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	CardPayValidateAdapter
<b>Purpose</b>	카드 결제 검증
<b>Overview</b>	카드 결제에 대해 Payment 객체 검증 수행함
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	ValidatorFactory
<b>Purpose</b>	검증 규칙 설정
<b>Overview</b>	검증 규칙 주입 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	PrepaymentStock
<b>Purpose</b>	선결제 정보 저장
<b>Overview</b>	선결제 정보를 저장 및 관리함
<b>Cross Reference</b>	UC11
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	NetworkManager
<b>Purpose</b>	VM간의 통신을 위해
<b>Overview</b>	VM간의 JSON 메시지를 송수신하는 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC7, UC9, UC11
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	MessageFactory
<b>Purpose</b>	Network 통신 시 메시지 생성 클래스
<b>Overview</b>	Network 통신 시 메시지 생성 팩토리 클래스
<b>Cross Reference</b>	UC7, UC9
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Class
<b>Name</b>	CertificationCodeFactory
<b>Purpose</b>	인증 코드 생성
<b>Overview</b>	선결제 인증 코드를 생성함
<b>Cross Reference</b>	UC10
<b>Exceptional Courses of Events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	CLManager::run
<b>Purpose</b>	전체 프로그램의 실행
<b>Cross Reference</b>	UC0
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	void
<b>Abstraction operation</b>	모든 입력을 받아 operation 실행
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Bank::pay
<b>Purpose</b>	카드사에 결제 요청
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Input</b>	&payment
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	CLManager::showItems
<b>Purpose</b>	음료 목록 제공
<b>Cross Reference</b>	UC1
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	void
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	CLManager::order
<b>Purpose</b>	음료 주문
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	itemCode, quantity, card, &payment
<b>Output</b>	ORDER::STATUS
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	CLManager::pay
<b>Purpose</b>	결제
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Input</b>	&payment
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	ItemManager::getItems
<b>Purpose</b>	모든 아이템 조회
<b>Cross Reference</b>	UC1
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	vector<Item>
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	ItemManager::isValid
<b>Purpose</b>	음료 주문 가능한지 확인
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	itemCode, quantity
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	ItemManager::increaseStock
<b>Purpose</b>	음료 재고 증가
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	itemCode, quantity
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	ItemManager::decreaseStock
<b>Purpose</b>	음료 재고 감소
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	itemCode, quantity
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	ItemManager::getName
<b>Purpose</b>	음료 코드로 이름 조회
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	itemCode
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::toString
<b>Purpose</b>	음료 목록 출력 시 “code) name: price” 형태로 출력 가능하게
<b>Cross Reference</b>	UC1
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::getName
<b>Purpose</b>	음료 이름 반환
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::getPrice
<b>Purpose</b>	음료 가격 반환
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	int
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::getCode
<b>Purpose</b>	음료 코드 반환
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	int
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::getCount
<b>Purpose</b>	음료 개수 반환
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	int
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::isValid
<b>Purpose</b>	수량만큼 음료 주문 가능한 상태인지 반환
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	reqCount
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::add
<b>Purpose</b>	음료 재고 증가
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	reqCount
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Item::consume
<b>Purpose</b>	음료 재고 감소
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	reqCount
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	CardPayValidateAdapter::validate
<b>Purpose</b>	카드 정보 검증
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Input</b>	Payment
<b>Output</b>	boolean
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	ItemValidator::isValid
<b>Purpose</b>	음료 재고 검증
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	itemcode, quantity
<b>Output</b>	boolean
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	LocalItemvalidateAdapter::validate
<b>Purpose</b>	자신 VM 음료 재고 검증
<b>Cross Reference</b>	UC6
<b>Input</b>	Payment
<b>Output</b>	boolean
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	RemoteItemValidateAdapter::validate
<b>Purpose</b>	타 VM 음료 재고 검증
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	Payment
<b>Output</b>	boolean
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Validator::validate
<b>Purpose</b>	음료 재고 검증
<b>Cross Reference</b>	UC3, UC5, UC6, UC7
<b>Input</b>	Payment
<b>Output</b>	boolean
<b>Abstraction operation</b>	각 검증 규칙에 대해 TF 반환 메소드
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	ValidatorFactory::setValidatorList
<b>Purpose</b>	검증 규칙 생성자
<b>Cross Reference</b>	UC3, UC5, UC6, UC7
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	map<type_index, Validator>
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::getOrder
<b>Purpose</b>	주문 정보 획득
<b>Cross Reference</b>	UC2
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	<int, Int>
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::setCertCode
<b>Purpose</b>	선결제 코드 입력
<b>Cross Reference</b>	UC10
<b>Input</b>	code
<b>Output</b>	void
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::getCertCode
<b>Purpose</b>	선결제 코드 확인
<b>Cross Reference</b>	UC5
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	Int
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::getbuyContent
<b>Purpose</b>	결제 방식 확인
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	PaymentMethod
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::canLocalBuy
<b>Purpose</b>	자신 VM으로 결제 가능한지 확인
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	Boolean
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::canRemoteBuy
<b>Purpose</b>	타 VM으로 결제 가능한지 확인
<b>Cross Reference</b>	UC9
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	Boolean
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::pay
<b>Purpose</b>	결제
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	Boolean
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Payment::getTotalPrice
<b>Purpose</b>	결제 총 금액 반환
<b>Cross Reference</b>	UC3
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	Int
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	NetworkManager::runServer
<b>Purpose</b>	다른 VM으로부터 받은 요청에 대해 응답
<b>Cross Reference</b>	UC11
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	
<b>Abstraction operation</b>	쓰레드를 할당하여 요청에 항상 응답하도록 했다.
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	NetworkManager::sendMessage
<b>Purpose</b>	다른 vm에 메시지를 전송하기 위해 사용
<b>Cross Reference</b>	UC9
<b>Input</b>	string
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	string을 인수로 하고 메서드 내에서 string 응답을 대기한다.
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	NetworkManager::sendBroadcastMessage
<b>Purpose</b>	다른 모든 vm에 메시지를 전송하기 위해 사용
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	string
<b>Output</b>	bool
<b>Abstraction operation</b>	string을 인수로 하고 해당 메시지에 대한 재고 확인에 하나라도 성공한다면 true를 반환
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	NetworkManager::setDvmNavigator
<b>Purpose</b>	재고가 확인된 vm들의 좌표를 저장하는 set<>를 설정하기 위해 사용
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	set<Dvm>*
<b>Output</b>	
<b>Abstraction operation</b>	매 주문마다 새로운 set<>를 주입받는다
<b>Exceptional courses of events</b>	x

# 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	CertificationCodeFactory::createCertificationCode
<b>Purpose</b>	선결제 코드 생성을 위한 메서드
<b>Cross Reference</b>	UC10
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	
<b>Abstraction operation</b>	5팀이 생성한 XXXX번째 선결제 코드, 5XXXX를 생성한다. 대소문자 + 숫자 이므로 62진수 XXXX를 생성한다.
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	MessageFactory::createRequestStockJson
<b>Purpose</b>	다른 vm에 재고 확인을 요청하는 메시지를 생성
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	int code, int num
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	code와 num을 이용하여 Json 메시지 생성, 재고 확인은 모든 vm에 전송하므로 해당 메시지의 dst_id는 0이다
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	MessageFactory::createRequestPrepayJson
<b>Purpose</b>	선결제 요청을 위한메시지 생성
<b>Cross Reference</b>	UC9
<b>Input</b>	int destination, int code, int num, string certCode
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	x

# 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	MessageFactory::createResponsetStockJson
<b>Purpose</b>	재고 확인 요청에 대한 응답 메시지 생성
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	int destination, int num, int xCoor, int yCoor
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	X

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	MessageFactory::createResponsetPrepayJson
<b>Purpose</b>	선결제 요청에 대한 응답 메시지 생성
<b>Cross Reference</b>	UC9
<b>Input</b>	int destination, int code, int num, bool availability
<b>Output</b>	string
<b>Abstraction operation</b>	
<b>Exceptional courses of events</b>	X

# 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Dvm::distance
<b>Purpose</b>	다른 Dvm과의 거리를 계산하기 위한 메서드
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	
<b>Output</b>	
<b>Abstraction operation</b>	재고 확인에 대한 응답으로 온 좌표를 이용해 Dvm을 생성하고 distance 메서드를 사용해 현재 dvm에서 직선 거리를 구할 수 있다
<b>Exceptional courses of events</b>	x

# 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	Dvm::operator<
<b>Purpose</b>	Dvm 객체간의 크기를 비교하기 위해 사용
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	Dvm&
<b>Output</b>	
<b>Abstraction operation</b>	재고 확인이 완료된 Dvm 정보를 set<Dvm>에 저장하는데 여기서 정렬된 상태로 저장하기 위해 사용한다
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	PrepaymentStock::addPayment
<b>Purpose</b>	선결제 요청을 수신하여 해당 결제 정보를 저장할 때 사용
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	string certCode, Payment& payment
<b>Output</b>	
<b>Abstraction operation</b>	결제 정보(선결제 코드와 payment)를 map<string, Payment>에 저장한다
<b>Exceptional courses of events</b>	x

## 2051. Implement Class & Methods Definitions

<b>Type</b>	Method
<b>Name</b>	PrepaymentStock::findPaymentBycertCode
<b>Purpose</b>	저장된 선결제 정보를 조회하기 위해 사용
<b>Cross Reference</b>	UC7
<b>Input</b>	string certCode
<b>Output</b>	optimal<Payment>
<b>Abstraction operation</b>	m용용
<b>Exceptional courses of events</b>	x

# Unit Test

Class	Test Case	Description	Pass
CertificationCodeFactory	CreateCertificationCode	선결제 코드가 정확히 만들어지는지 확인	P
Item	GetterReturnCorrectValues	아이템 정보가 제대로 출력되는지 확인	P
	IsValidChecksStockCorrectly	아이템을 구매가능한지 확인	P
	AddIncreaseStock	아이템이 정상적으로 늘어나는지 확인	P
	BuyReduceStockCorrectly	아이템이 정상적으로 감소하는지 확인	P
	ToStringFormatsCorrectly	아이템 정보를 CL에 맞는 방식으로 출력하는지 확인	P

# Unit Test

Class	Test Case	Description	Pass
CL_Manager	ShowItemPrintsCorrectly	아이템들이 정상적으로 출력되는지 확인	P
	OrderReturnsLocalWhenCanLocalBuylsTrue	주문이 현재 VM에서 가능한 경우 확인	P
	OrderReturnsRemoteWhenRemoteConditionMet	주문이 다른 VM에서 가능한 경우 확인	F
	OrderReturnsFailWhenNeitherLocalNorRemoteValid	주문이 실패한 경우 확인	P
	PayTrueWhenPaymentSuccess	결제 성공한 경우 확인	P
	PayReturnsFalseWhenCardHasNoBalance	잔액 부족으로 결제 실패한 경우 확인	P
	PayReturnsFalseWhenInvalidCard	유효하지 않은 카드정보로 결제 실패한 경우 확인	P

# Unit Test

Class	Test Case	Description	Pass
Item_Manager	GetItemReturnsCorrectData	아이템을 정상적으로 가져오는지 확인	P
	IsValidReturnTrueWhenStockSuffices	아이템이 충분할 때 제대로 True 반환하는지 확인	P
	IsValidReturnFalseWhenStockInsufficient	아이템이 충분하지 않을 때 False 반환하는지 확인	P
	IsValidReturnFalseWhenItemNotFound	아이템 정보가 없을 때 False 반환하는지 확인	P
	IncreaseStockSuccess	아이템 수량이 늘어나는지 확인	P
	DecreaseStockSuccess	아이템 수량이 감소하는지 확인	P
	DecreaseStockFail_InsufficientStock	아이템 수량이 충분하지 않아 False 반환하는지 확인	P
	InvalidItemCodeReturnFalse	재고 조정 시 아이템 코드가 일치하지 않으면 False 반환하는지 확인	P

# Unit Test

Class	Test Case	Description	Pass
Payment	ItemAndPrepay	아이템과 선결제 코드가 반환되는지 확인	P
	CanLocalBuyTrue	Local로 결제 가능할때 True되는지 확인	P
	CanLocalBuyFalseItemCode	아이템이 없을때 False 되는지 확인	P
	CanLocalBuyFalseCard	카드 정보가 다를때 False되는지 확인	P
	CanLocalBuyFalseItem	아이템 개수가 충분하지 않을때 False 되는지 확인	P
	CanRemoteBuyFalseCard	카드 정보가 다를때 False되는지 확인	P
	BuyContentisCorrectlyStored	카드 정보를 잘 보존하는지 확인	P
	PaySuccess	유효한 카드 번호로 결제 되는지 확인	P
	PayFailWhenCardHasNoBalance	잔액없을 때 결제 시 False 되는지 확인	P
	PayFailWhenCardIsNotRegistered	카드 번호가 다를때 결제 시 False 되는지 확인	P

# Unit Test

Class	Test Case	Description	Pass
PrepaymentStock	FindPaymentBycertCode	선결제 코드로 저장된 주문 반환하는지 확인	P
	CanNotFindPaymentByCertCode	선결제 코드로 주문 못찾을 때 <b>False</b> 되는지 확인	P
CardPayValidateAdapter	ValidCardReturnsTrue	카드 번호가 올바른지 확인	P
	InvalidCardReturnsFalse	카드 번호가 너무 짧은지 확인	P
	EmptyCardNumberisInvalid	카드 번호가 없을 때 확인	P
	NotCardPayReturnsTrue	<b>Card</b> 로 결제 안할시 <b>Pass</b> 하는지 확인	P
LocalItemValidateAdapter	ValidItemReturnsTrue	재고 충분할 때 <b>True</b> 반환 확인	P
	NotEnoughStockReturnsFalse	재고 없을 때 <b>False</b> 반환 확인	P
	ItemNotFoundReturnFalse	음료 없을 때 <b>False</b> 반환 확인	P

# Unit Test

Class	Test Case	Description	Pass
Validatorfactory	AllValidatorAreRegistered	모든 검증규칙이 들어가 있는지 확인	P
	ValidatorsHaveCorrectRuntimeType	각 검증 규칙이 형식에 맞게 들어갔는지 확인	P
Bank	PaySuccess	결제 성공한 경우 확인	P
	PayFailsWhenMethodsNotRegistered	유효하지 않은 카드정보로 결제 실패한 경우 확인	P
	PayFailsWhenMethodHasNoBalance	잔액 부족으로 결제 실패한 경우 확인	P
MessageFactory	Create...Json	각 메시지가 올바른 Json 형식을 생성하는지 확인	P
Dvm	Distance	현재 Dvm 값에 대해 직선 거리 계산하는지 확인	P
	CanSortDvm	set에서 구현한 규칙대로 정렬되는지 확인	P